Acteur principal :

Le client

Objectifs :

Sur une borne, le client du stade doit pouvoir consulter les évènements futurs et en acheter un billet, de manière autonome.

Préconditions :

Aucune précondition

Scénario nominal :

1. Le client appuie sur l'écran

2. Le système présente les évènements à venir

3. Le client clique sur un des évènements parmi la liste déroulante

4. Le système affiche les informations relatives à l'évènement : la date, le prix et la description

5. Le client choisi d'y assister

6. Le système affiche le formulaire d'achat

7. Le client renseigne la personne voulant y participer (nom prénom catégorie tarifaire)

8. Le système annonce le prix final

9. Le client paie sa commande

10. Le système confirme le paiement et imprime le billet

Extensions :

3. a. Le client veut voir les évènements plus tard dans le temps

1. Le client choisi de consulter le calendrier des évènements

2. Le système affiche le calendrier des évènements

3. Le client clique sur un des évènements du calendrier

7. 8. a. Le client s'est trompé d'évènement

1. Le client choisi de retourner au choix de l'évènement

2. Retour à l'étape 2

8. b. Le client souhaite acheter plus de billets

1. Le client rajoute la ou les personnes voulant participer à l'évènement

2. Le système annonce le prix final

8. c. Le client s'est trompé sur les personnes voulant assister à l'évènement

1. Le client supprime la ou les personnes ajoutées par erreur

2. Le système annonce le prix final

Exigences supplémentaires :

Le client doit pouvoir annuler à tout moment avec le bouton Annuler

Si le client est inactif plus de 1 minute, le système doit l'en alerter

Si le client ne réagit pas après 30 secondes, le système doit se réinitialiser à l'état d'accueil